

# REGULAMIN

## I. Organizator:

Organizatorem gry miejskiej „Niech się mury pną...” zwanej dalej **Grą** jest STOWARZYSZENIE NA RZECZ DZIEDZICTWA KULTUROWEGO GLIWIC „GLIWICKIE METAMORFOZY” zwane dalej **Stowarzyszeniem**.

## II. Uczestnicy

II.1. Uczestnikami Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie (warunkiem udziału i rejestracji uczestnika niepełnoletniego jest zobowiązanie pełnoletniego opiekuna do opieki nad niepełnoletnim uczestnikiem Gry, ponosi on pełną odpowiedzialność za uczestnika przez cały okres trwania gry).

II.2. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze zorganizowani w grupy liczące 2-3 osób, zwane dalej „Patrolem”.

II.3. Jeden uczestnik Gry może być członkiem tylko jednego Patrołu.

II.4. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko. Stowarzyszenie nie zapewnia uczestnikom Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw niebezpiecznych wypadków. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody poniesione przez Uczestników i członków ich Patroli w trakcie trwania Gry.

## III. Zgłoszenie i rejestracja.

III.1. Warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w Grze jest wcześniejsze zgłoszenie: osobiste w siedzibie GCOP (ul. Jagiellońska 21) do dnia 14 lipca do godziny 17.00 lub pocztą elektroniczną na adres Stowarzyszenia [gliwickie\\_metamorfozy@op.pl](mailto:gliwickie_metamorfozy@op.pl) do dnia 14 lipca do godziny 23.59.

Zgłoszenia otrzymane przez Stowarzyszenie po upływie określonego terminu nie będą brane pod uwagę.

Karta zgłoszenia i regulamin Gry są do pobrania ze strony stowarzyszenia [www.gliwiczanie.pl](http://www.gliwiczanie.pl). Kartę można również otrzymać w siedzibie GCOP przy ul. Jagiellońskiej.

III.2. Zgłoszenie Patrołu powinno zawierać:

- w tytule „GRA MIEJSKA „*Niech się mury pną...*” – ZGŁOSZENIE”
- w treści należy podać:
  - nazwę Patrołu
  - imiona i nazwiska członków Patrołu
  - wiek każdego z członków Patrołu
  - kontaktowy numer telefonu i adres e-mail przedstawiciela Patrołu.

Zgłoszenie nie zawierające w/w danych nie będzie brane pod uwagę.

III.3. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z potwierdzeniem:

- zapoznania się każdego z uczestników Gry z niniejszym regulaminem

- wyrażenia przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
- wyrażenia przez każdego z członków Patrolu (Uczestników) zgody na opublikowanie wizerunku Uczestnika w mediach relacjonujących Grę, oraz imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę

III.4. Udział w grze może wziąć max. 40 patroli. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń. Informację o zakwalifikowaniu się Zespołu do Gry uczestnicy otrzymają drogą elektroniczną lub telefonicznie na podany kontakt

#### **IV. Termin i miejsce gry**

Gra odbędzie się 16 lipca 2017 roku (niedziela) na terenie Gliwic, niezależnie od pogody. Początek na rynku o godzinie 9.30, zakończenie na terenie Liceum ETE przy ulicy Franciszkańskiej 5 w Gliwicach w godzinach 13.30–15.30.

#### **V. Zasady Gry**

V.1. W trakcie Gry Uczestnicy poruszają się po centrum miasta Gliwice.

V.2. Warunkiem startu w Grze jest stawienie się kompletnego Patrolu zgodnie z danymi z Formularza Zgłoszeniowego. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i Uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności.

V.3. Stanowisko startowe Gry znajduje się na Rynku Miasta Gliwice. Stanowisko startowe będzie otwarte w godzinach 9:30–10:00.

V.4. Na stanowisku startowym uczestnicy powinni pobrać od organizatorów materiały związane z Grą.

V.5. Zadaniem zespołów jest wykonanie zaplanowanych zadań i zdobycie jak największej liczby punktów.

V.6. Szczegółowy zestaw zadań do wykonania uczestnicy otrzymają na starcie wraz z kompletem potrzebnych materiałów.

V.7. Członkowie Patrolu muszą poruszać się i wykonywać zadania razem. Patrole same ustalają drogę dotarcia do kolejnych punktów, przy czym można przemieszczać się wyłącznie pieszo.

V.8. Uczestnicy muszą zdać komplet dokumentów na mecie do godz. 14:00.

V.9. Podliczeniem punktów za grę zajmie się trzyosobowe jury wyznaczone przez Organizatora. Punkty w odpowiedniej proporcji, będą zaliczane do odznaki „Wędrowca Gliwickiego”.

V.10. Uroczyste zakończenie Gry, ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród odbędzie się na terenie Liceum ETE w Gliwicach w godzinach 13.30–15.30

V.11. Organizator zapewnia nagrody rzeczowe dla Patroli, które zajmą trzy pierwsze miejsca. Wyłącza się możliwość wypłaty ekwiwalentu pieniężnego za nagrodę. Pozostali uczestnicy otrzymają drobne pamiątki.

## **VI. Postanowienia końcowe**

VI.1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Stowarzyszenia (GCOP Gliwice, ul Jagiellońska 21) i na stronie internetowej [www.gliwiczanie.pl](http://www.gliwiczanie.pl). Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu przed rozpoczęciem Gry, bez podania przyczyny. Zmieniony regulamin będzie obowiązywał od momentu publikacji.

VI.2. Gra ma charakter Konkursu, który nie podlega przepisom ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach i zakładach wzajemnych (Dz.U. z 2004, Nr. 4, poz 27 z późniejszymi zmianami).

VI.3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Stowarzyszenia.